Глава 186  
  
: Слияние Морепродуктов — Кайсен-О!!!\*\*  
  
\*Xenoblade 2 — охуенная игра… Вместо феста почти всё время играл.\*  
\*Новые Асари-гири… Ух, голова…\*  
  
Сегодня у нас увлекательная экскурсия по миру морепродуктов! Днём — охота на зомби, которые хоть и выглядят несвежими, но после смерти оставляют свежие ингредиенты! Не сбор клубники, а сбор зомбятины!  
«Редкая элитка — Кайсен-О! Ха-ха-ха, охуеть, теперь к удильщику прилепилась куча рыбы!»  
Слышал, что самки удильщика поглощают самцов. Но чтобы удильщик поглощал другие виды — это пиздец страшно. Химеры вроде как случайные мутации, но почему они так часто попадаются?.. Хотя это же редкая элитка, так что нормально.  
В «Юнайт Раундз» было круче. Редкие элитки были реально редкими, как цутиноко. Ради одной такой твари сотня игроков устраивала резню друг с другом.  
По ощущениям — как мусоу-игра. Мои «Клинки, Стремящиеся к Совершенству» почти неуничтожимы, так что я набиваю фраги с бешеной скоростью.  
Уже не успеваю смотреть названия предметов. Бесконечные полурыбы — рублю и отбрасываю, рублю и отбрасываю… Русалок бить проще — один удар по лицу, и она падает. Но то, что они летают, — бесит.  
«Мешаешь, хвостатая! ОРАА!»  
«Санраку-сан всё так же безжалостно пинает существ с человеческой верхней частью! Совсем с катушек съехал!»  
«Сейчас для меня они — просто летающие боксёрские груши! Хвостатая с косичками, ОРАА!»  
Человек по-настоящему выкладывается только тогда, когда стремится к своей цели. В ММО, где нет конечной цели, моя цель сейчас — набить карманы!  
«Фу-ха-ха, фу-ха-ха-ха-ха-ха!!!»  
И ты, с длинными чёрными волосами! И ты, блондинка с двумя хвостами! И ты, с серебристыми воздушными волосами! Все вы станете материалами на продажу!!!  
«Иногда мне кажется… что я сопровождаю какое-то безумное существо».  
«Нармальна. Он как хишник. Ест дабычу. Нет плахова или харошева. Инстинкт».  
Ха-ха-ха, смешно. НПС объясняет логику игрока.  
  
\*\*\*  
  
Экскурсия по морепродуктам продолжается! Днём была нудная рубка гнилой рыбы. Но ночь — другое дело! Теперь дерёмся со свежей, полной сил рыбой! И она тоже дерётся! Вот это адреналин!  
«А, это же… мать того стреляющего Кайсен-О?!»  
«Слэйгивн Кэррианглер! Ты серьёзно собираешься с ней драться?!»  
С Эмуль на голове, которая скулит от страха, мы смотрим вверх на это существо.  
Гига-Сельдяной Король, Арктус Регалекс, был как поезд.  
Косатка, Атлантикс Лепнорка, — как танк с пушкой от линкора и двигателем от истребителя.  
А как описать Слэйгивн Кэррианглер? Ха-ха-ха, смотрите сами.  
«Мамаша стреляющего Кайсен-О! Вашего сыночка мы съели с аппетитом!!!»  
«Похоже, у этого человека точно крыша поехала…»  
«Слушай, Эмуль. Говорят, у удильщика нет несъедобных частей. Значит, с неё упадёт много материалов?»  
«Точно крыша поехала!!!»  
Огромное целое и множество частей, ему служащих. Не такая длинная, как Арктус Регалекс, но всё равно огромная, ещё и широкая. С её тела стартуют(!!!) странные механизмы — самолёты-рыбы(!!!), которые с клыками наперевес несутся к нам.  
Ага. Как ещё назвать \*это\*, если не «авианосец»?  
«Араба, насколько сильна эта самка удильщика с гаремом?»  
«…Не так сильна, как Король Бездны. Но говорят, что победить её может только Король Бездны или «Морской Лес»».  
Ясно. Хотелось бы сегодня заглянуть в этот Морской Лес… Ну ладно, не будем жадничать. Боссы ждут. Обойдёмся материалами с мамаши.  
«Смотри-ка, материалы сами к нам летят. Раз она авианосец, то мы — эскадра эсминцев. Может, покричим что-нибудь морское?»  
Целься… Пли!!!  
  
\*\*\*  
  
«Ууу… Доброе утро…»  
«Ты что, Санраку, с утра всегда такой сонный? В Фифтисии ты тоже был какой-то вялый…»  
«Да нет, просто потопление авианосца затянулось…»  
«Опять про другую игру?»  
Нет, это всё в РуШе было. Эмуль и Араба вырубились от усталости, а мне сейчас на босса идти.  
Кофеин выпил, но слабенький. Нельзя выкладываться на полную перед седьмым днём.  
«Ну что, получилось привести его в чувство?»  
«Сделали всё возможное, но, к сожалению…»  
«А-ха-ха, у-фу-фу».  
Широкая улыбка.  
Раст, которая обычно была plutôt молчаливой, стоит с расплывшейся на лице улыбкой. Даже младенец, не знающий тягот мира, улыбается серьёзнее.  
«Ой, вчера было так весело… Решила, что до выхода сиквела не умру, буду качаться…»  
Понимаю её чувства. Но мне это не знакомо. Говноигры обычно находят после того, как кто-то их оценит. Редко бывает, что ждёшь релиза. Ну, разве что когда ждёшь доставку заказанной говноигры.  
«Он вообще боеспособен?»  
«Всё нормально. Готовлюсь к судьбоносному дню. Буду тренироваться в ВР. Так что и в РуШе, и в прошлой части буду играть на полную».  
Раст с улыбкой говорит это, но действительно ли всё нормально? Бросаю вопросительный взгляд на Молда.  
Тот отвечает какой-то неопределённой кривой улыбкой… Ну ладно, как-нибудь справимся. В этот раз в рейде одни игроки, можно дохнуть сколько угодно.  
«Сейчас идём в южную башню Рульиаса… Там «Раковина», которая блокирует все дальнобойные атаки».  
Хотя я её сам не видел. Это Раст и остальные проверяли. И нет гарантии, что условия иммунитета именно такие. Проверим заодно. Но главная задача — убить Запечатанного Генерала.  
«Против «Ракушки-Фуджицубо» и «Супругов-Полурыб» я бесполезен. Урона нанести не могу, агро не держу. Максимум — массовка».  
Можно, конечно, попробовать танковать лицом, но это слишком затратно для промежуточного босса.  
Как крайний вариант — прилепить на голову пушку (Эмуль) и носиться как танкетка. Но тогда не обязательно, чтобы внизу был я…  
«Могу просто бегать как придаток Эмуль. Но, скорее всего, и «Ракушку», и «Супругов» придётся оставить вам».  
«Понял. Тогда идём убивать Раковину. Эй, Раст, очнись».  
«Ааа, воздух такой вкусный!»  
«………»  
Точно ли она в порядке?  
  
\*\*\*  
  
Проверяем план.  
Условная «Раковина» иммунна ко всем дальнобойным атакам, будь то магия или скиллы.  
Поэтому для её убийства нужно подойти вплотную и драться в ближнем бою. В этой операции я, недостойный Санраку, буду главным ДД и танком.  
Раст будет стоять вдали и атаковать из лука вблизи, когда появится возможность.  
Молд будет прикрывать Раст. Ему лучше не подходить к Раковине близко, чтобы не сагрить её. Он будет баффать Раст и не участвовать в прямом бою.  
«Кодовое название операции… «Сбор Моллюсков»».  
«Это же не совсем раковины…»  
«Молд, не будь занудой. Мелочи не важны».  
Команда «Нефилим Холлоу», в бой! Мы втроём входим в одну из трёх оставшихся башен, прихватив оружие.  
«…………»  
«Ясно, «Раковина»».  
Надо же. Клиона до того, как раскрыла свою пасть, тоже была похожа на человека. Похоже, все Запечатанные Генералы — гуманоиды.  
Я сражался с робо-самураем в японском стиле. А этот — наоборот, в западном рыцарском. Хоть он и облеплен ракушками, но главная деталь — огромная раковина, полностью закрывающая голову.  
Я-то думал, будет что-то вроде сазаэ (морской улитки). А это явно…  
«Аммонит».  
«Раст долго спорила, что это может быть наутилус, поэтому мы назвали его Раковиной…»  
«Какие странные у неё заморочки… Ладно, похуй. Раз гуманоид — значит, навыки ПвП пригодятся».  
Аммо-рыцарь держит в руках рапиру — длинный шип раковины сазаэ — и… катарс, явно сделанный человеком. Два меча. Готовится к бою.  
Дуэль на двух мечах? Интересно, Аммо-рыцарь. Два разных меча — это романтично, но эффективно только в решающий момент. Использовать их с самого начала боя, будучи боссом, — никаких бонусов не даёт. Сейчас я тебе это покажу.  
«По плану, я беру его на себя».  
«Уверен? Даже если ты танк-уворотчик, с такой защитой…»  
Опасения обоснованы. Поэтому я отвечаю с улыбкой:  
«По сравнению с одним пиздецки сложным гуманоидным врагом (Везаэмоном), этот — просто мелочь».  
Ну что, начнём прохождение.  
  
\* \*\*Рецепт Орудия с Духом-Одержимцем (Игзистенц)\*\*  
\* \*\*Ингредиенты:\*\*  
 \* Тот, кто добился высокого уровня дружбы с духом.  
 \* Дух с высоким уровнем дружбы (только слабый дух).  
 \* Камень-носитель той же стихии, что и дух.  
 \* Руда той же стихии, что и дух.  
 \* Гном-кузнец не ниже второго разряда.  
\* \*\*Процесс:\*\*  
 1. Будущий владелец оружия вливает ману в камень-носитель.  
 2. Будущий владелец оружия передаёт ману духу.  
 3. Дух вселяется в камень-носитель, синхронизированный с маной владельца.  
 4. Из руды той же стихии, что и дух, куётся оружие.  
 5. Будущий владелец оружия вливает ману в созданное оружие.  
 6. Будущий владелец оружия вливает ману одновременно в оружие и камень-носитель, соединяя их.  
 7. Готово!  
\* \*\*Игровая механика:\*\* Максимальное количество МП игрока на момент создания делится на пять. Проводятся пять проверок на вливание маны. Результат этих проверок влияет на качество оружия. Это своего рода уникальный предмет, но есть подвох: для повышения дружбы с духом нужно избегать эффективности.  
\* Если вложиться в МП — получится хорошее оружие, но использовать его будет сложно. Если МП мало — хорошее оружие не получится… Дилемма.  
  
\*\*\*  
  
\*\*